

Hurtigmanual

- Intermecc med RunLabel

Programversjon 1.55

| <i>Tast</i> | <i>Funksjon</i> |
|---------------------|---|
| F3 | Bla oppover |
| F1 | Bla nedover |
| F4 | Velg produktnr |
| C | Omstart/Softreset ved feilkode o.l |
| Shift+Enter | Utskrift av sum etikett for valgt produkt |
| Shift + 7 | Slå AV og PÅ nullstilling av sum. Standard er PÅ, vises med minustegn(-) i display |
| Shift + F1 | Slå AV og PÅ printOnStable. PÅ vises med @ i display |
| Shift + F2 | Slå PÅ Label Taken Sensor. For å skru av kreves det omstart av skriver. |
| Setup | RunLabel oppsett for endring av diverse, pris, datoer o.l |
| Shift +Setup | Oppsett på skriveren. Se brukermanual for Intermecc. |
| | Trykk SETUP for å gå ut av oppsettene! |
| Shift + C | Tving skriveren i programmeringsmodus. |
| Feed | Skriv ut en blank etikett |
| Shift + Feed | Testfeed |

Oppsett meny

(Alle instillinger settes per artikkel)

| <i>Menypunkt</i> | <i>Forklaring</i> |
|----------------------------|---|
| 1. Setup F1-> | Bla videre i meny med F1 |
| 2. Amount(1) | Antall kopier. Standard=1. |
| 3. ProdRef() | Legg inn verdien for variabel <prodref>. |
| 4. Weight(0) | Legger inn fastvekt. (0=variabel, eksempel på fastvekt = 0.425) |
| 5. Price(0) | Legger inn fastpris. (0=variabel, eksempel på fastpris = 39.99) |
| 6. Serial(0) | Legger inn der løpenummer skal starte. |
| 7. New Date | Legger inn pakkedato. (0= automatisk dagensdato. YYMMDD=ny dato) |
| 8. Useby(0) | Legg inn antall holdbarhetsdager. (0=fra RunLabel, xxx = ny antall dager) |
| 9. Desimal(3) | Antall desimaler på vekt. |
| 10. Show Weight(F5) | Viser vekt i display. |
| 11. PrintStable=0 | Print når stabil. Automatisk utskrift når stabil.(0=Av, 1=På) |
| 12. SumAllLabel | Skriver ut sum etikett for alle artikler/varer. |
| 13. Reset data | Sletter alle summer og data på artikler/varer. |
| 14. Reset ALL | Sletter alle summer og data og verdier på variabler blir satt til opprinnelig. |
| 15. DATE/TIME | Juster dato/klokke på skriver. Dato= YYMMDD og Klokke=HHMMSS. |
| 16. ASumlb(2) | Setter antall kopier av sum etiketter som skal skrives ut. |
| | Trykk SETUP for å gå ut av oppsettet! |